

**DESENVOLVENDO  
HABILIDADES  
PARA A VIDA**



**POMAR**  
ensino e qualificação

**CONEXÃO  
ALÉM DA  
TECNOLOGIA**

# OBJETIVO

Esta proposta tem por objetivo esclarecer o método de trabalho da nossa empresa no que diz respeito a condução e demanda, determinando de forma transparente a etapa, custos e responsabilidades de cada parte envolvida no processo, garantindo assim uma melhor compreensão e avaliação do trabalho executado pela POMAR.



Robótica Maker

---



O nosso curso vai muito além da construção de projetos e programação de robôs. Proporcionamos um aprendizado prático com o intuito de desenvolver no aluno a capacidade de pensar e achar soluções aos desafios propostos.

Nossa metodologia incentiva:

- Diálogo;
- Pesquisa;
- Cooperação;
- Planejamento;
- Trabalho em grupo;
- Tomada de decisões;
- Respeito a opinião contrária.

As atividades propostas permitem o desenvolvimento de habilidades e competências por meio da lógica, noção espacial, teoria de controle de sistema computação, pensamento matemático, sistemas eletrônicos, mecânica, automação, organização e planejamento de projetos, baseado no interesse do estudante. Conheça mais sobre nossas soluções e veja como a robótica pode contribuir para uma aprendizagem dinâmica, divertida e significativa.



Extracurricular

---



## Programas extracurricular que iremos oferecer

### **EXPLORADOR** \*

A partir dos 03 anos  
1 hora – extracurricular  
1 x por semana  
Educação infantil

### **CRIATIVO** \*

1h30min - extracurricular  
1 x por semana  
Ensino Fundamental  
1º ao 2º ano

### **INOVADOR** \*

1h30min - extracurricular  
1 x por semana  
Ensino Fundamental  
3º ao 5º ano

### **TRANSFORMADOR** \*

1h30min - extracurricular  
1 x por semana  
Ensino Fundamental  
6º ao 9º ano



\* Mínimo de 5 estudantes para formar uma turma.

Breve metodologia do curso

---



## EXPLORADOR

A partir dos 03 anos  
1 hora – extracurricular  
1 x por semana  
Educação infantil

Trazemos nossa metodologia como forma integradora entre os campos de experiência, sendo eles: “o eu, o outro e o nós” ; “corpo, gestos e movimentos”; “traços, sons, cores e formas”; “escuta, fala, pensamento e imaginação”; “espaços, tempos, quantidades, relações e transformações”.

## CRIATIVO

1h30min - extracurricular  
1 x por semana  
Ensino Fundamental  
1º ao 2º ano

Identificamos nesta faixa etária um grande potencial de criatividade das crianças. Desde os ambientes lúdicos à contação de histórias, para o envolvimento e abertura de novas ideias. Nesse processo, estimulamos a troca e encorajamos elas a usarem a sua criatividade para testar suas teorias.



## INOVADOR

1h30min - extracurricular  
1 x por semana  
Ensino Fundamental  
3º ao 5º ano

Através dos ambientes em que os alunos se inserem, enfatizando perguntas desencadeadoras “Vocês sabiam que...?; O que vocês conhecem sobre...?” Nesta etapa damos mais abrangência a pesquisa, formalizando-a. Encorajamos a busca e concretização do aprendizado. Há o estímulo a exploração, ao protagonismo do estudante e a troca entre os indivíduos buscando o crescimento de um todo.

## TRANSFORMADOR

1h30min - extracurricular  
1 x por semana  
Ensino Fundamental  
6º ao 9º ano

Neste programa nos aproximamos do cotidiano dos alunos através de recortes do mundo real, apresentados através de notícias e temas da atualidade, seguindo uma progressão de atuação local, regional e global. Estes desafios são propostos a fim de trazer uma amplitude nas possibilidades de soluções que perpassam todas as áreas de conhecimento, permitindo que cada aluno traga seus objetivos pessoais e escolhas integrado a um projeto mais amplo e transdisciplinar.



Grade

---



## CURSO:

- EXPLORADOR
- INOVADOR
- TRANSFORMADOR
- CRIATIVO

## DIA E HORA:

- Terça-feira (Ed. Infantil), das 18h às 19h
- Quarta-feira (3º ao 5º ano), das 18h às 19h30
- Quinta-feira (6º ao 9º ano), das 18h às 19h30
- Sexta-feira (1º e 2º ano), das 18h às 19h30



Estrutura e equipamentos

---



## Sala:

Uso do laboratório de informática para ministrar as aulas.

## Equipamentos de aula :

O fornecimento dos Kits, tablets e material didático para uso em sala de aula são de total responsabilidade da nossa empresa. Após o término da aula o professor irá recolher e higienizar os equipamentos para posterior aula.

## Turmas:

Para uma atenção maior aos alunos e seguindo os protocolos de distanciamento do Covid\* sugerimos o atendimento de 03 estudantes por kit.



Investimento e considerações

---



## Matrícula:

Valor de R\$ 200,00 – para os estudantes do Colégio Santa Doroteia esse valor está **ISENTO**.

## Investimento/ Mensalidade:

- Investimento para as turmas Inovador, Transformador e Criativo, total R\$ 1.800,00, pode ser pago em 9 prestações (março a novembro) no valor de R\$ 200,00.
- Investimento para a turma Explorador total R\$ 1.350,00, pode ser pago em 9 prestações (março a novembro) no valor de R\$ 150,00

## Pagamento:

Todo e qualquer tipo de pagamento será diretamente para a Pomar Ensino e Qualificação, através de cartão de crédito, boleto bancário ou pix.



COVID-19\*

---



## Higienização:

As peças e tablets são totalmente higienizadas para posterior uso. Haverá constante cuidado, durante a aula para não ocorrer troca de peças entre os estudantes ou de equipamentos eletrônicos.

## Distanciamento:

Seguimos os protocolos de distanciamento de 1m entre os estudantes.

## Máscara:

Uso de máscara obrigatório.

## Álcool Gel:

Será disponibilizado para os estudantes durante as aulas de robótica maker.

Além dos cuidados citados, acima de tudo, seguiremos os protocolos já estipulados pelo Colégio Santa Doroteia.



**DESENVOLVENDO  
HABILIDADES  
PARA A VIDA**



**POMAR**  
ensino e qualificação

**CONEXÃO  
ALÉM DA  
TECNOLOGIA**